

**FONDAMENTI DI INFORMATICA II – modulo Algoritmi e Strutture dati**

**3 luglio 2009 - ANNO ACCADEMICO 2008/2009**

**NOME:**

**COGNOME:**

**MATRICOLA:**

**PROGETTO:      SI   NO   (barrare SI se si intende svolgere lo scritto ridotto)**

**Esercizio 1**

Sia dato il seguente vettore A di interi:

**[46   69   52   28   49   45   21 ]**

Scrivere tutte le chiamate a quicksort generate dalla chiamata quicksort(A, 0, 6). Per ogni chiamata indicare lo stato dell'array e il valore dei parametri attuali e del perno.

<b>Array A</b>	<b>inf</b>	<b>sup</b>	<b>perno</b>
[46 69 52 28 49 45 21 ]	0	6	28
[21 28 52 69 49 45 46 ]	0	1	21
[21 28 52 69 49 45 46 ]	2	6	49
[21 28 46 45 49 69 52 ]	2	3	46
[21 28 45 46 49 69 52 ]	5	6	69
[21 28 45 46 49 52 69 ]			

<i>Situazione</i>	<i>Esercizi</i>	<i>Tempo</i>
Senza progetto	<b>1,2,3,4,5</b>	80 min
Con progetto	<b>1,2,3</b>	40 min

<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>

**Esercizio 2** Siano date le seguenti strutture dati

```
struct Node {
    char symbol;
    int frequency;
    Node *left, *right;
};
```

```
template <typename T>
class Heap {
    /* ... */
    void insert(T value);
    T extract();
    bool empty();
};
Heap<Node*> huff;
```

rappresentanti rispettivamente un nodo dell'albero del codice di Huffman, e un min-heap su cui sono definite le operazioni di inserimento ed estrazione con le complessità note.

a) Si scriva la funzione necessaria a costruire l'albero del codice, ipotizzando che l'istanza **huff** contenga **n** nodi relativi agli **n** simboli diversi incontrati in un testo, ognuno con la rispettiva frequenza. Tutti i puntatori **left** e **right** sono inizialmente a NULL. Si calcoli la complessità del codice in funzione di **n**.

b) Si calcoli la complessità del codice se il min-heap viene sostituito da una lista ordinata. Motivare la risposta.

c) Si calcoli la complessità del codice se il min-heap viene sostituito da un albero binario di ricerca. Motivare la risposta.

a)

```
for(int i=0; i<n-1;i++) {
    Node *t = new Node();
    t->left = huff.extract();
    t->right = huff.extract();
    t->frequency = t->left->frequency + t->right->frequency;
    huff.insert(t);
}
return huff.extract();
```

Complessità:  $O(n \log n)$  (estrazione e inserimento in uno heap hanno complessità logaritmica)

b)

Complessità:  $O(n^2)$  (inserimento in una lista ordinata ha complessità lineare, l'estrazione dalla testa complessità costante)

c)

Complessità:  $O(n \log n)$  (estrazione e inserimento in uno albero binario di ricerca hanno complessità logaritmica se l'albero è quasi bilanciato)

### Esercizio 3

Calcolare la complessità del blocco (indicando le relazioni di ricorrenza di tempo e risultato per ogni funzione) in funzione di n:

```
{
  int a = 0;
  for (int i=0; i <= f(g(n)); i++)
    a += f(n);
}
```

con le funzioni **f** e **g** definite come segue:

<pre>int f(int x) {   if (x&lt;=1)     return 1;   cout &lt;&lt; f(x/3) + f(x/3);   return f(x/3) + 1; }</pre>	<pre>int g(int x) {   if (x&lt;1) return 1;   int a=0;   for (int i=0; i &lt;= x; i++)     a+=i;   return a + g(x-1); }</pre>
--	---

Indicare per esteso le relazioni di ricorrenza e, per ogni comando ripetitivo, il numero di iterazioni e la complessità dell'iterazione singola.

Calcolo f(n)

$$T_f(0,1) = k$$

$$T_f(n) = h + 3 T_f(n/3) \quad T_f(n) \text{ è } O(n)$$

$$R_f(0,1) = 1$$

$$R_f(n) = 1 + R_f(n/3) \quad R_f(n) \text{ è } O(\log n)$$

Calcolo g(n)

for:

numero iterazioni:  $O(n)$  Complessità singola iterazione:  $O(1)$

complessità del for:  $O(n)$

alla fine del for a contiene la somma dei primi x numeri

$$T_g(0) = k$$

$$T_g(n) = hn + T_g(n-1) \quad T_g(n) \text{ è } O(n^2)$$

$$R_g(0) = k$$

$$R_g(n) = hn^2 + R_g(n-1) \quad R_g(n) \text{ è } O(n^3)$$

Calcolo for del blocco:

numero iterazioni:  $f(g(n)) = f(n^3) = \log n^3 = \log n$

Complessità singola iterazione:  $T_g(n) + T_f(n^3) = O(n^2) + O(n^3) = O(n^3)$

Complessità totale blocco =  $O(n^3 \log n)$

#### Esercizio 4

Sia dato un albero binario di ricerca che contiene etichette intere. Si supponga che l'albero contenga almeno  $k$  nodi. Si scriva una funzione `int kmax(Node* t, int k)` che restituisce la  $k$ -esima etichetta più grande (Ad esempio, se  $k=1$  restituisce la massima etichetta, se  $k=2$  restituisce la seconda etichetta più grande, etc).

```
void km(Node *t, int& k) {
    if (t) {
        km(t->right, k);
        if (k==1) throw t->label;
        k--;
        km(t->left,k);
    }
}

int kmax(Node* t, int k) {
    int i = k;
    try {
        km(t,i);
    } catch (int result) {
        return result;
    }
}
```

```
int km2(Node *t, int& k) {
    if (t) {
        int res = km2(t->right, k);
        k--;
        if (k<0) return res;
        if (k==0) return t->label;
        return km2(t->left,k);
    }
}

int kmax2(Node* t, int k) {
    int i = k;
    return km2(t,i);
}
```

#### Esercizio 5

Sia dato un albero binario ad etichette intere  $t$ . Si scriva una funzione che restituisce il numero dei nodi dell'albero che hanno più discendenti a sinistra che discendenti a destra. Calcolare la complessità della soluzione proposta in funzione del numero dei nodi dell'albero.

```
int morelthanr(Node* t, int& nodes) {
    if (!t) {
        nodes = 0;
        return 0;
    }
    int nl, nr;
    int sum = morelthanr(t->left,nl)+
        morelthanr(t->right,nr);
    nodes = nl + nr + 1;
    return sum + (nl>nr);
}
```

Complessità  $O(n)$