

ANNO ACCADEMICO 2010/2011- 24 giugno 2011

Algoritmi e Basi di dati – Modulo di Algoritmi e Strutture dati

Esercizio 1

Scrivere una funzione ricorsiva che stampa i nodi di uno heap in ordine simmetrico.

```
void visita (const int* a, int i=0, int last) {
    if (i> last) return;
    visita(a, 2*i+1, last);
    cout << a[i];
    visita(a, 2*i+2, last);
}
```

Esercizio 2

Applicare l'algoritmo di Dijkstra al grafo in figura, per trovare i cammini minimi dal nodo A a qualsiasi altro nodo del grafo.

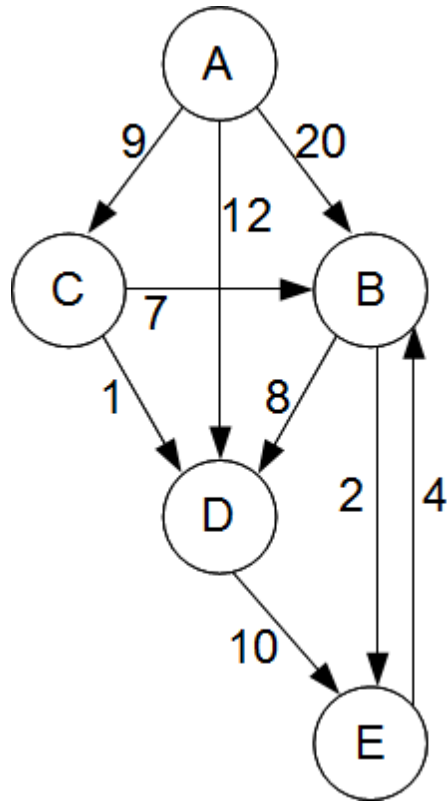


Tabella dist | pred

Q	A	B	C	D	E
A,B,C,D,E	0 inf	inf -	inf -	inf -	inf -
B,C,D,E	0 inf	20 A	9 A	12 A	inf -
B,D,E	0 inf	16 C	9 A	10 C	inf -
B,E	0 inf	16 C	9 A	10 C	20 D
E	0 inf	16 C	9 A	10 C	18 B

Esercizio 3

Calcolare la complessità del for in funzione di n.

```
for (int i=0; i <= f(g(n)); i++) cout << i;
```

con le funzioni **f** e **g** definite come segue. Indicare per esteso le relazioni di ricorrenza e, per ogni comando ripetitivo, il numero di iterazioni e la complessità della singola iterazione.

```
int g (int x ) {  
    if (x<=0) return 1;  
    int a=0;  
    for (int i=0; i <= x; i++)  
        a++;  
    return a*a+ g (x-1);  
}
```

```
int f(int x) {  
    if (x<=0) return 1;  
    for (int i=0; i <= g(x); i++)  
        cout << g(x*x);  
    return 1 + 2*f(x/2) + 2*f(x/2);  
}
```

Funzione g

Numero di iterazioni del for: n

Complessità della singola iterazione: O(1)

Complessità del for: =O(n)

$T_g(0) = d$

$T_g(n) = cn + T_f(n-1)$ $T_g(n)$ è $O(n^2)$

$R_g(0) = d$

$R_g(n) = cn^2 + R_f(n-1)$ $R_g(n)$ è $O(n^3)$

Funzione f

Numero di iterazioni del for: n^3

Complessità della singola iterazione: $O(n^4)$

Complessità del for: = $O(n^7)$

$T_f(0) = d$

$T_f(n) = cn^7 + 2T_f(n/2)$ $T_f(n)$ è $O(n^7)$

$R_f(0) = d$

$R_f(n) = c + 4R_f(n-1)$ $R_f(n)$ è $O(n^2)$

Calcolo for del blocco:

numero iterazioni: $f(g(n)) = f(n^3) = O(n^6)$

Complessità della singola iterazione: $T_g(n) + T_f(n^3) = O(n^2) + O(n^{21}) = O(n^{21})$

Complessità del for: $O(n^{27})$

Esercizio 4

Scrivere una funzione ricorsiva che, dato un albero binario a etichette intere, somma ad ogni nodo il numero di nodi interni (cioé non foglie) appartenenti al suo sottoalbero destro.

```
int somma_interni (Node* t) {
    if (!t) return 0;
    if (!t->left && !t->right) return 0;
    int l = somma_interni(t->left);
    int r = somma_interni(t->right);
    t->info += r;
    return l + r + 1;
}
```

Esercizio 5

Scrivere una funzione ricorsiva `int piu_figli(const Node* t)` che, dato un albero generico memorizzato con la memorizzazione figlio-fratello, restituisce il massimo numero di figli dei nodi dell'albero.

```
int piu_figli (const Node * t) {
    if (!t) return 0;
    int a=conta(t->left);
    int l= piu_figli(t->left);
    int r= piu_figli(t->right);
    return max(a,l,r);
}
```

```
int piu_figli (const Node * t) {
    if (!t) return 0;
    return 1 + conta(t->right);
}
```

SOLUZIONE ALTERNATIVA:

```
int piu_figli (const Node* t, int& numFrat) {
    if (!t) { return 0; numFrat = 0; }
    int numFigli;
    int l = piu_figli(t->left, numFigli); numFigli++;
    int r = piu_figli(t->right, numFrat); numFrat++;
    return max(numFigli,l,r);
}
```