

Algoritmi e basi di dati – modulo Algoritmi e Strutture dati – a.a. 2010/2011

13 settembre 2011

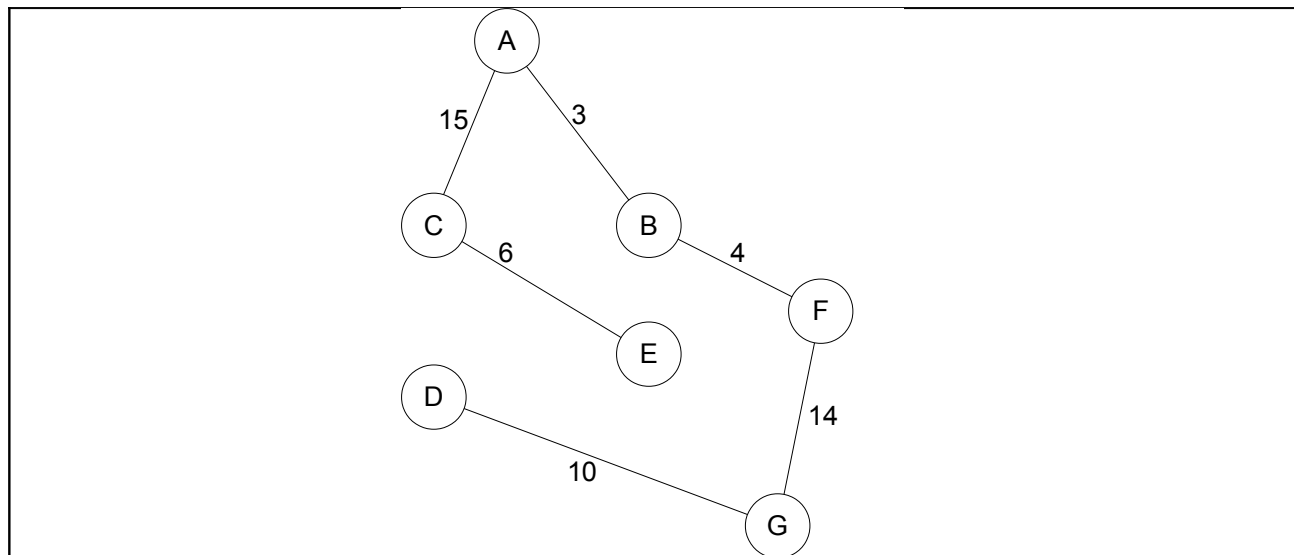
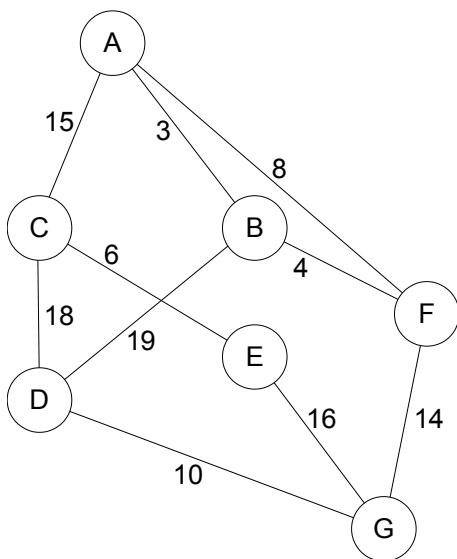
Cognome	Nome	Matricola

1	2	3	4	5

Esercizio 1

Trovare l'albero di copertura di costo minimo del grafo in figura mediante l'algoritmo di Kruskal. Indicare l'ordine in cui vengono presi gli archi durante l'esecuzione dell'algoritmo.

Archi	(AB) (BF) (CE) (AF) (DG) (GF) (CA) (EG) (CD) (BD)
-------	---



Esercizio 2

Scrivere la funzione:

```
int binSearch(int* A, int x, int inf, int sup)
```

che esegue l'algoritmo di ricerca binaria su un array. Quindi cercare l'elemento 20 in:

```
A=[1 2 5 8 8 12 13 14 18 18 20 24 25 27 30]
```

Indicare tutte le chiamate a `binSearch` con relativi argomenti generate dalla chiamata `binSearch(A,20,0,14)`.

```
int binSearch(int* A, int x, int inf=0, int sup=n-1) {
    if (inf > sup) return 0;
    int k = (inf + sup)/2;
    if (x == A[k]) return 1;
    if (x < A[k]) return binSearch (A, x, inf, k-1);
    else return binSearch (A, x, k+1, sup);
}
```

inf:	sup:
0	14
8	14
8	10
10	10

Esercizio 3

Calcolare la complessità del `for` in funzione di $n > 0$.

```
for (int i=0; i <= f(n); i++) cout << f(n)+g(n);
```

con le funzioni `f` e `g` definite come segue. Indicare per esteso le relazioni di ricorrenza e, per ogni comando ripetitivo, il numero di iterazioni e la complessità della singola iterazione.

```
int g(int x) {
    if (x<=0) return 1;
    int a = 0;
    for (int i=0; i <= x; i++)
        a += i;
    int b = 2*g(x/2);
    cout << a + g(x/2);
    return 1 + 2*b; }

int f(int x) {
    int a = g(x);
    return a + g(a);
}
```

Funzione g

$T_g(0) = d$

$T_g(n) = cn + 2T_g(n/2)$ $T_g(n)$ è $O(n \log n)$

$$R_g(n) = 1 \quad R_g(n) \text{ è } O(n^2)$$

$$R_g(n) = 1 + 4 R_g(n/2)$$

Funzione f

$$T_f(n) \text{ è } O(n^2 \log n)$$

$$R_f(n) \text{ è } O(n^4)$$

Calcolo for del blocco:

numero iterazioni: $O(n^4)$

Complessità della singola iterazione: $T_f(n) + T_g(n) = O(n^2 \log n) + O(n \log n) = O(n^2 \log n)$

Complessità del for: $= O(n^6 \log n)$

Esercizio 4

Scrivere una funzione che, dato un albero binario **t** ad etichette intere, sommi all'etichetta di ogni nodo la differenza fra il numero di nodi con valore maggiore o uguale a 0 e quelli con valore minore di 0 appartenenti al suo sottoalbero.

```
void diff (Node* t, int& pos, int& neg) {
    if (!t) { pos = neg = 0; return; }
    int pos_l, neg_l, pos_r, neg_r;
    diff(t->left, pos_l, neg_l);
    diff(t->right, pos_r, neg_r);
    pos = pos_l + pos_r;
    neg = neg_l + neg_r;
    int a = pos - neg;
    pos += (t->label >= 0);
    neg += (t->label < 0);
    t->label += a;
}
```

Esercizio 5

Scrivere una funzione che, dato un albero generico **t** ad etichette intere, conti il numero di nodi per cui il primo e l'ultimo figlio hanno la stessa etichetta.

```
int es5(Node* t) {
    if (!t) return 0;
    return controllo(t->left) + es5(t->left) + es5(t->right);
}

int controllo(Node* t) {
    if (!t || ! t->right) return 0;
    for (Node* t1 = t->right; t1->right; t1 = t1->right);
    return (t->label == t1->label);
}
```